

KEDSV Steel Darts Ligaregeln ab 2010

1. Allgemeines / Jugend / Turniere

1.1

Für die Organisation einer Kärntner Meisterschaft ist der KEDSV zuständig. Alle die Landesliga des KEDSV betreffenden Schriftstücke, wie Teamanmeldeformulare und Spieleranmeldeformulare, sind an die Adresse des KEDSV / Steel Dart Ligaverwalter, die Ligaspielberichte jedoch an die vor Ligabeginn bekannt gegebene Adresse, zu senden. Teilnahmeberechtigt ist jede Person, die als Mitglied eines Mitgliedvereins des KEDSV dem KEDSV ordnungsgemäß gemeldet ist. Anmeldeformulare und Regeln sind unter der Adresse des KEDSV erhältlich.

1.2

Für Jugendliche, die an Veranstaltungen des KEDSV (Meisterschaft, Offizielles Turnier) teilnehmen wollen, kommen die Gültigen Jugendschutzbestimmungen zur Anwendung.
Die jeweilige Begleitperson ist für den Jugendlichen verantwortlich. (Elternteil, Vereinsmitglied)

1.3 Turniere

Veranstalter und ihre Erfüllungsgehilfen haben sich an Jugendschutzbestimmungen zu halten.

2. Anmeldebedingungen

2.1

Alle Vereinsmitglieder bzw. Teams eines KEDSV- Mitgliedsverein sind nur dann an der Landesliga des KEDSV spielberechtigt, wenn alle Anmelde- und Zahlungsbedingungen zuvor von seinem Verein termingerecht erfüllt wurden. Jeder Verein kann beliebig viele Teams melden.

2.2

Die Anmeldung der Teams hat bis zum von KEDSV bekannt gegebenen Termin zu erfolgen. Verspätete Anmeldungen können, sofern in der Liga noch Plätze frei sind, berücksichtigt werden.

2.3

Ein Team besteht aus beliebig vielen Spielern, es können jedoch pro Begegnung ~~nur mind. 4~~ max. 8 Spieler/innen eingesetzt werden. Spieler die in einem Team zum Einsatz gekommen sind, können in der laufenden Saison in keinem anderen Team (auch beim selben Verein) mehr spielen. Kommt ein nicht spielberechtigter Spieler/inn zum Einsatz, so werden die Games für die gegnerische Mannschaft gewertet.

2.4

Jeder Spieler muss einen gültigen ÖDV Spielerpass besitzen (Ausnahme Startliga).
Das Nachmelden einzelner Spieler ist gestattet. Es hat jedoch mit dem Ligaspielbericht ein ausgefülltes Spieleranmeldeformular samt Foto einzulangen, ansonsten gilt der Spieler als nicht Spielberechtigt.
Die Anmeldeformulare müssen auch für Spieler/innen in der Startliga übermittelt werden.
(ohne Foto)

2.5

Teams in der Startliga dürfen Maximal 2 Spieler der Kärntnerliga 2008 pro Ligaspiel einsetzen. Teams welche 2008 Abgestiegen sind dürfen jedoch in derselben Besetzung wie 2008 spielen.

3. Mannschaftskapitän

3.1 Der Mannschaftskapitän ist zuständig für:

- a) Den Pünktlichen Spielbeginn.
- b) Die Einhaltung der Ligaregeln und den ordnungsgemäßen Ablauf des Ligaspiels.
- c) Die Kontrolle des Ligaprotokolls vor Spielbeginn (Richtigkeit der Aufstellung SSI Zahlen), der Leserlichkeit und für das Ausfüllen des Ligaprotokolls).
- d) Das das Board mindestens 15 Min. vor dem angesetzten Spielbeginn - für die Gastmannschaft spielbereit ist.
- e) Das bei höherer Gewalt (Unfall, Stau, Unwetter, Autopanne), die gegnerische Mannschaft bis spätestens 30 min nach dem Offiziellen Spielbeginn informiert wird.
- f) Das Kontrollieren und Bestätigen (durch seine Unterschrift) des Ligaprotokolls nach der Begegnung.
- g) Er hat darauf zu achten, dass sich Spieler, welche lt. Spielablauf des Spielprotokolls an der Reihe sind, sofort am Board einfinden.
- h) Das Spielprotokoll ist von der Heimmannschaft bis spätestens Mittwoch nach der jeweiligen Begegnung an die Steel - Dart Ligaverwaltung zu senden.
- i) Sollte das Spielprotokoll nicht fristgerecht bei der Ligaverwaltung einlangen, so wird das Spiel mit 10:0 und 30:0 gewertet.
- j) Das Spielprotokoll wird per Email der Ligaverwaltung übermittelt.

Die Heimmannschaft ist immer für die rechtzeitige Übermittlung des Protokolls zuständig!!!!!!

Tel.: 06641406646

E-mail : gerald.pack@aon.at

Oder: s-dart-ligaverwaltung@aon.at

4. Spieltermine, Spielbeginn

4.1

Der jeweilige Spieltermin aus dem Turnierkalender ist für alle Ligamannschaften verbindlich.

4.2

Der Spielplan die Spiel Termine sowie der Modus wird für jede Saison den offiziellen Vereinsvertretern für ihre Kapitäne bzw. Spieler, im Vorhinein übergeben bzw. zugesandt.

4.3

Spielbeginn ist die vom KEDSV festgelegte Uhrzeit **19:00** mit einer halben Stunde Wartezeit. (Ausnahme.3.e) Erscheint ein Team nicht, wird die Begegnung mit **10:0** und **30:0** für das anwesende Team gewertet. Das Ligaspielprotokoll muss dennoch vom Mannschaftsführer des anwesenden Teams abgeschickt werden. Spiele welche durch w.o. gewonnen werden, werden zwar in der Tabelle, nicht jedoch für den SSI berücksichtigt.

5. Verschiebungen

5.1

Verschiebungen sind nach Möglichkeit zu vermeiden. Für den Fall das eine Verschiebung jedoch unbedingt Notwendig ist, gilt jedoch, dass die Begegnung unbedingt vor der nächsten Ligarunde auszutragen ist, ansonsten wird das Spiel nicht gewertet. Ein verschieben hinter die letzte Ligarunde ist nicht möglich. **Bei der Mannschaftsführersitzung 2010 wurde festgelegt das eine Mannschaft zu dritt antreten darf! Allerdings wird von der Ligaverwaltung vorgegeben das nur zwei Ligaspiele in der gesamten Saison zu dritt gespielt werden dürfen! Jedes weitere Spiel zu dritt wird mit 10:0 30:0 für das komplett anwesende Team gewertet!**

5.2

Will ein Team verschieben, muss sich der Mannschaftsführer dieses Teams mit dem Mannschaftsführer des gegnerischen Teams in Verbindung setzen und diesbezüglich einigen. Dies muss von beiden Mannschaftsführern vor dem eigentlichen, bzw. dem neuen Termin dem KEDSV mitgeteilt werden. Sollte es zu keiner Einigung kommen, muss die Begegnung wie vorgesehen stattfinden. (Ausnahme Teilnahme an Ranghöheren Turnieren ODV, ÖDSO)

5.3

Bei Spielverschiebungen über den Quartals Berechnungszeitraum hinaus kommen die für den Ursprünglich bestimmten Spieltermin geltenden SSI Zahlen zur Anwendung.

6. Nichtantreten einer Mannschaft und Schiebung

6.1

Tritt eine Mannschaft zweimal zu einem Ligaspiel nicht an, so wird sie automatisch von der Liga gestrichen und zählt in dieser Klasse als Fixabsteiger. Alle Spiele dieser Mannschaft werden mit 10:0 Spiele, 30:0 Score und 2 Pkt. in der Ligatabelle für den Gegner gewertet. Die noch ausstehenden Spiele gegen diese Mannschaft müssen nicht mehr gespielt werden. Es muss jedoch ein Spielprotokoll mit dem Vermerk "Gegner gestrichen" an die Ligaverwaltung gesendet werden.

6.2

Tritt eine Mannschaft nicht an, weil sie nichts mehr zu verlieren hat, werden ihr zusätzlich noch 3 Pkt. abgezogen (z.B. Mannschaft ist fix Erster und hilft einen möglichen Absteiger). Bei erstmaligem Nichtantreten bzw. werden 3Pkt. in der Landesrangliste abgezogen, des Weiteren wird ein Strafgeld in der Höhe von Euro 50,00 eingehoben. Liegt allerdings ein, von beiden Mannschaftsführern unterzeichnetes Protokoll bei der Ligaverwaltung vor, so entfallen die puro 50,00 Strafgeld. **(Bei vorzeitigen Ausscheiden aus der Steeldartliga wird die Kautio einbehalten)**

6.3

Wird ein ganzes Spiel oder einzelne Games / Legs Manipuliert (Schiebung) werden beiden Teams 3 Punkte in der Tabelle abgezogen. Außerdem wird über beide Mannschaften eine Geldstrafe von jeweils puro 50,00 verhängt.

7. Spielmodus und Besondere Leistungen

7.1

Jedes Ligaspiel besteht aus 10 Begegnungen, welche in 3 Spielabschnitte unterteilt ist!

7.2

Es wird in allen drei Abschnitten verdeckt und nach belieben Aufgestellt! Es darf jedoch jeder Spieler/inn in jedem Abschnitt nur einmal aufgestellt werden, das heißt es müssen jeweils 4 verschiedene Spieler/innen zum Einsatz kommen. Aufstellungsfehler werden mit 3:0 für die Gegnerische Mannschaft gewertet.

7.3

Jedes Team stellt abwechselnd den Schreiber, wobei das Heimteam beginnt. Welcher Spieler das erste Leg beginnt, wird durch Münzwurf entschieden. Gespielt wird in den Einzel 501 in den **Doppel auch 501** Straigt in/Double out best of five Legs. Sollte es 2:2 stehen wird der Spieler welcher das entscheidende Leg beginnt, durch Bullwurf entschieden.

7.4

Der Schreiber ist Schiedsrichter am Board. Spieler müssen die Dart´s im Board stecken lassen, bis der Schreiber die geworfene Punktezahl errechnet hat. Zieht ein Spieler seine Dart´s eher aus dem Board, ist kein Einspruch auf die vom Schreiber vermerkten Punkte zulässig. Es besteht die Möglichkeit eine Elektronische Schreib und Rechenhilfe einzusetzen (PC oder Laptop) Die freie sicht auf den Bildschirm muß auf jeden fall gewährleistet sein.

7.5

Jeder Spieler hat das Recht einen Schreiber auswechseln zu lassen. Der Gegenspieler muss allerdings mit dem Ersatzschreiber einverstanden sein.

7.6

Im Weiteren gelten die Punkte aus dem Sport- und Wettkampfbregeln des KEDSV und des ÖDV.

7.7

Proteste, besonderer Leistungen und Anmerkungen sind am Spielprotokoll zu vermerkten. Als besondere Leistungen gelten Legs unter 20 Darts, Finish über 100 sowie 180er, 171er usw.

8.Aufstieg,Abstieg, Bundesliga

8.1

Die Meister in den jeweiligen Klassen sind berechtigt in die höhere Klasse aufzusteigen
Der letzte der Kärntner Liga ist Fixabsteiger, der erste der Startliga ist Fixaufsteiger!
Der 2 der Startliga ist in der Saison 2010 ebenfalls Fixaufsteiger! Der dritte der Startliga spielt am 26.11.2010 gegen den Fünften der Kärntnerliga ein Relegationsspiel auf neutralem Boden um den Aufstieg bzw verbleib in der Kärntnerliga!

8.2

Der Sieger der Kärntner Liga ist zum Aufstieg in die Österreichische Bundesliga berechtigt. Sollte der Sieger aus irgendwelchen Gründen nicht in der Lage sein dies wahrzunehmen sind nur der zweite bzw. der Dritte der Kärntner Liga zum Aufstieg berechtigt!!!

8.3

Der oder die Absteiger aus der Österreichischen Steel-Dart Bundesliga sind nicht zum direkten wieder Aufstieg in die Bundesliga berechtigt. (Ausnahme Gewinner in der Kärntner Liga)

9. Wertungssystem

9.1

In der Startliga und in der Kärntnerliga wird die Tabelle von der Ligaverwaltung erstellt. Für die Einzelrangliste in den einzelnen Ligen werden pro gewonnenes Leg ein Punkt in die Wertung genommen!

10. Streitfälle

10.1

Bei Regelwidrigkeiten kann ein Spieler vom Teamkapitän einer Mannschaft verwarnet werden (Zeitpunkt, Leg, Spielstand und Grund der Verwarnung am Spielprotokoll vermerken). Kommt es zu einem weiteren Regelverstoß, kann es zu einem Protest kommen (vermerkten). Dieser wird dann vom KEDSV Vorstand behandelt, ebenso, wenn ein Spieler mehrere Verwarnungen bekommt.

10.2

Regelwidrigkeiten während eines Matches können sofort von beiden Mannschaftsführern behandelt bzw. geregelt werden. Kommt keine Einigung zu Stande, wird nach Punkt 10.3 weiter verfahren.

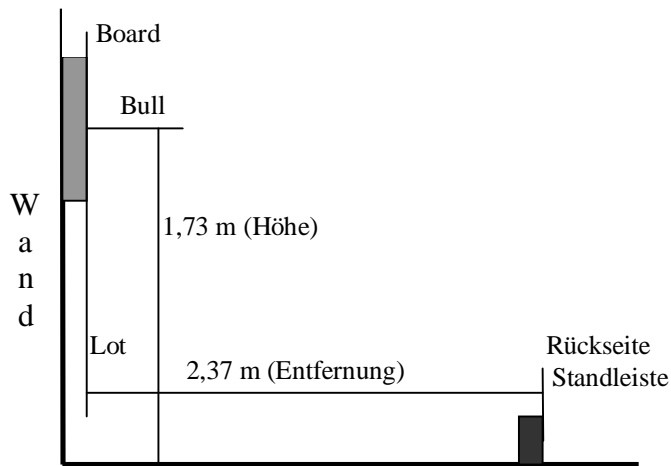
10.3

Nach einem Protest und keiner Einigung wird die Begegnung abgebrochen (Vermerk im Spielprotokoll!). Die Matches und Leg, die vor dem Protest gespielt wurden zählen auf jedem Fall.

10.4

Proteste werden vom Vorstand des KEDSV behandelt. Die Entscheidungen des Vorstandes sind für alle Parteien bindend, und können nicht angefochten werden.

11. Dartboard



3. Schlussbestimmungen

Sollte Situationen auftreten, die in diesen Regeln nicht enthalten sind, wird der Vorstand des KEDSV eine Lösung beschließen. Diese Lösungen werden dann in die Liga Regel aufgenommen.

Im übrigen gelten die allgemeinen Turnierregel des ÖDV und des KEDSV.

Alle Unterlagen Ausschreibung, Tabellen usw. werden nur per Mail an die Vereine übermittelt. Jeder Verein /Mannschaftskapitän ist für die Ordnungsgemäße Mailadresse seines Teams verantwortlich.

Mit der Teilnahme am Kärntner Steel-Dart Liga ó Betrieb erklärt sich jeder Verein mit diesen Liga Regeln einverstanden und Akzeptiert diese im vollen Umfang.

Zusatz:

Relegation November 2010 (neutraler Boden) Termin 26.11.2010

Siegerehrung Jänner 2011

Urkunden, Pokal oder Medaillen

Preisgeld: Kärntner Liga

1. Platz 50%

2. Platz 30%

3. Platz 20%

Startliga

Nennungen für die Saison 2010 (max 6 Spieler)